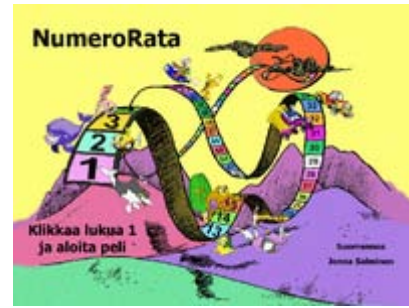


Numerorata

Numerorata on suomenkielinen versio La Course aux Nombres -nimisestä lukumääräisyyden tajua harjoittavasta tietokonepelistä. Pelin on ideoinut ranskalainen neuropsykologi Stanislas Dehaene kollegansa Anna Wilsonin kanssa. Numerorata on tarkoitettu ensisijaisesti 5–8 -vuotiaille matematiikan oppimisvaikeuksia omaaville lapsille.



Pelikentät

Pelissä on kaksi graafisesti erilaista pelimaailmaa: Merenalainen maailma ja Viidakko. Molemmat maailmat muodostuvat kahdesta osasta: Valinta -ruudusta ja Pelilauta -ruudusta. Valinta -ruudussa kerätään pelimaailmasta riippuen joko kultarahoja tai kookospähkinöitä. Pelilauta -ruudussa pelihahmot etenevät saatujen lukumäärien verran eteenpäin. Pelin vaikeustaso mukautuu kolmella ulottuvuudella. Näitä ovat kahden esitetyn lukumäärän välinen etäisyys toisistaan, vastauksen antamiseen käytettävä aika sekä lukumäärän esitysmuoto.

Pelin idea

Valinta-ruudussa kuuluu ääniohje ”Valitse enemmän” (pelaaja voi käyttää valintaan haluamansa ajan) TAI ”Valitse nopeasti” (vastustaja yrittää ehtiä ruudun keskiosaan ja valita ensin). Pelaaja tekee valinnan kahden esitetyn lukumäärän välillä. Valinta tehdään klikkaamalla hiirtä. Pelilauta -ruudussa hyödynnetään saatua lukumäärää ja pelaaja pyrkii pääsemään maaliin ennen vastustajaa (tietokonetta). Jos lapsi voittaa kentän, hän saa pelastaa pelimaailmasta riippuen kalan tai perhosen. Lapsi tarvitsee 7 kalaa TAI perhosta vapauttaakseen itselleen uuden pelihahmon molempiin pelimaailmoihin.

Matemaattinen sisältö

Numerorata vahvistaa lapsen lukumääräisyyden ymmärrystä lukualueella 1–10. Peli harjoittaa vertailun lisäksi lukujonotaitoa eteenpäin, lukumäärien ja numerosymbolien vastaavuutta sekä yhteen- ja vähennyslaskutaitoja. Pelissä esiintyy matemaattiset käsitteet enemmän ja vähemmän sekä lukusanat 1–9. Lukumäärän esitystapoja ovat konkreettiset kultarahat tai kookospähkinät sekä numerosymbolit tai näiden yhdistelmät. Myöhemmin peli esittää lukumääriä yhteen- ja vähennyslaskulausekkeina.

Lisätietoja: www.lukimat.fi